

Objetos mutables e inmutables

Si necesitamos trabajar con horas, podemos hacerlo usando tres variables. Por ejemplo si son las 14:30:00 podemos asignar tres variables:

```
In [7]: h,m,s=14,30,0
```

Si ahora ha pasado un cierto periodo de tiempo ds , expresado en segundos nuestra hora será ¿?

Merece la pena tomarse la molestia de escribir una función para resolver el problema

```
In [2]: def inc_time(h,m,s,ds):
    """
        Function that increments the time h,m,s in ds seconds.
        @type h,m,s:int
        @rtype :(int,int,int)
        @precondition: 0<=h<24 and 0<=m<60 and 0<=s<60
    """
    h1,m1,s1=h,m,s+ds
    if s1>59:
        m1=m+s1/60
        s1=s1%60
        if m1>59:
            h1=h+m1/60
            m1=m1%60
            if h1>24:
                h1=h1%24
    return h1,m1,s1
```

Así podemos actualizar nuestras variables para representar la hora al pasar 240 segundos.

```
In [8]: h,m,s=inc_time(h,m,s,240)
h,m,s
```

```
Out[8]: (14, 34, 0)
```

Usando listas podemos *unir* las cosas en una única variable.

```
In [9]: time=[14,30,0]
```

```
In [13]: def inc_time1(t,ds):
    """
        Function that increments the time represented by t in ds seconds.
        This function changes the list t
        @type t:[int,int,int]
        @precondition: 0<=t[0]<24 and 0<=t[1]<60 and 0<=t[2]<60
    """
    t[2]=t[2]+ds
    if t[2]>59:
        t[1]=t[1]+t[2]/60
        t[2]=t[2]%
if t[1]>59:
        t[0]=t[0]+t[1]/60
        t[1]=t[1]%
if t[0]>24:
        t[0]=t[0]%
```

```
In [18]: inc_time1(time,240)
time
```

Out[18]: [14, 54, 0]

Observa dos cosas: * inc_time1 no tiene return * no hay asignación en la instrucción anterior La función inc_time1 se encarga de cambiar la lista a la que se refiere la variable time (ya hemos hecho cosas parecidas con funciones que transformaban imágenes).

¡Parece cómodo!, ¿podíamos haber hecho lo mismo con inc_time?

```
In [19]: def bad_inc_time(h,m,s,ds):
    """
        Function that increments the time h,m,s in ds seconds.
        @type h,m,s:int
        @precondition: 0<=h<24 and 0<=m<60 and 0<=s<60
    """
    s=s+ds
    if s>59:
        m=m+s/60
        s=s%
if m>59:
        h=h+m/60
        m=m%
if h>24:
        h=h%
```

```
In [21]: h,m,s=14,30,0
bad_inc_time(h,m,s,240)
h,m,s
```

Out[21]: (14, 30, 0)

La respuesta es no, los nombres de los parámetros y las variables de las funciones tienen *ámbito local*.

La razón de conseguir el efecto en el caso de la lista es que **las listas son mutables**.

Podemos utilizar la siguiente herramienta on-line para visualizar lo que ocurre:

<http://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit>

Otra interesante herramienta para visualizar las variables en una ejecución se encuentra en:

<http://www.uuhistle.org/tryout.php>

Hay otro tipo de situaciones en que hay que tener cuidado con el hecho de que las variables son referencias.

Para representar una matriz construimos una lista de listas:

```
In [2]: matrix=[[0,0,0],[0,0,0],[0,0,0]]
```

```
In [3]: matrix[0][2]=23  
matrix
```

```
Out[3]: [[0, 0, 23], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]
```

```
In [2]: def bad_zero_matrix(n,m):  
    """  
        Function that returns a zero matrix, with n filas y m columnas  
        @type n,m:int  
        @rtype: list of lists of int  
        @precondition: n,m>0  
    """  
    return [[0]*n]*m
```

```
In [3]: m=bad_zero_matrix(3,4)
```

```
In [4]: m[0][0]=1
```

```
In [5]: m
```

```
Out[5]: [[1, 0, 0], [1, 0, 0], [1, 0, 0], [1, 0, 0]]
```

```
In [6]: def zero_matrix(n,m):  
    """  
        Function that returns a zero matrix, with n filas y m columnas  
        @type n,m:int  
        @rtype: list of lists of int  
        @precondition: n,m>0  
    """  
    result=[]  
    for i in xrange(n):  
        result.append([0]*n)  
    return result
```

```
In [7]: m1=zero_matrix(3,4)
```

```
In [8]: m1
```

```
Out[8]: [[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]
```

```
In [9]: m1[0][0]=1
```

In [10]: m1

Out[10]: [[1, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]

In []: